

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»

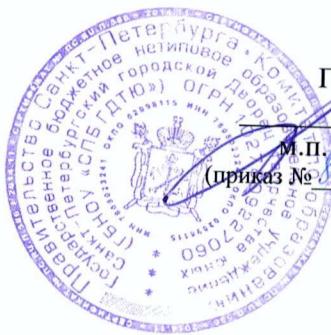
ПРИНЯТА

Малым педагогическим советом

Отдел техники

/наименование структурного подразделения/

(протокол от 15.03.2022 № 12)



УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

М.Р. Катунова

М.П.
(приказ № 863)

-ОД от 7.04 2022г)

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Прикладное программирование и мультимедиа технологии в среде создания документов»

Возраст учащихся: 12-14 лет

Срок реализации 2 года

Уровень освоения: базовый

Разработчик(и):

Кондрашёва Татьяна Петровна,
педагог дополнительного образования

ОДОБРЕНА

Методическим советом

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

(протокол от 7.04.2022 № 7).

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная общеобразовательная общеразвивающая программ «Прикладное программирование и мультимедиа технологии в среде создания документов» (далее программа) имеет **техническую направленность**.

Актуальность программы: программа нацелена на привлечение интереса учащихся к современным офисным и мультимедиа технологиям, работе с системными программами и программами общего назначения, что способствует формированию общей информационной культуры современного человека.

Уровень освоения – базовый. В рамках освоения дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы результатом является не только демонстрация собственной компьютерной разработки и представление на итоговой конференции Центра компьютерных технологий, но и участие в Городском конкурсе по программированию и других.

Адресат программы: программа предназначена для учащихся 12-14 лет, проявивших интерес к изучению информационных технологий.

Цель программы - удовлетворение потребностей учащихся в интеллектуальном совершенствовании и мотивации к творческой деятельности при получении универсальных учебных навыков в области прикладного программирования и мультимедиа технологий в среде создания документов.

Задачи

Обучающие:

- Формирование базисных предметных знаний по основам компьютерных технологий.
- Приобретение расширенных знаний в области информационных технологий и программирования.
- Получение сопутствующих знаний в области композиции, рисунка, анимации, математики, логики.

Развивающие:

- Развитие интеллектуально-познавательных способностей, внимания, памяти, воображения.
- Развитие творческих способностей.

Воспитательные:

- Формирование навыков работы в коллективе при обсуждении творческой работы.
- Формирование ценностного отношения к современным компьютерным технологиям
- Формирование ответственности, самостоятельности, независимости мнения.

Условия реализации программы.

Условия набора и формирования: принимаются учащиеся 12-14 лет (6 класс и старше), имеющие начальные знания в области информационных технологий, а также те, кто знаком с компьютерными технологиями поверхностно, а хотел бы познакомиться подробнее. Количественный состав группы формируется в соответствии с действующими на момент реализации программы нормативными актами.

Объем и срок реализации программы: продолжительность освоения программы составляет 2 учебных года, 288 часов. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа.

Особенности организации образовательного процесса заключаются в применении современных образовательных технологий, а именно применение технологии проектного обучения в ряде тем второго полугодия каждого года обучения, а также игровой технологии. Проектное обучение стимулирует и усиливает обучение со стороны учащихся, поскольку является личностно ориентированным, самомотивируемым, что означает возрастание

интереса и включения в работу по мере ее выполнения; поддерживает педагогические цели в когнитивной, аффективной и психомоторной сферах на всех уровнях — знание, понимание, применение, анализ, синтез; позволяет учиться на собственном опыте и опыте других непосредственно в конкретном деле; приносит удовлетворение обучающимся, видящим продукт своего собственного труда. Таким образом, проектные технологии значительно увеличивают интерес обучающихся как к отдельным областям знаний, так и к образованию в целом.

В случае вынужденного перехода в дистанционный формат обучения, программа может быть реализована в соответствии с нормативными актами учреждения с использованием дистанционных технологий и электронного обучения согласно Приложениям 1-3.

Форма занятий: лекция, опрос (возможна форма викторины или кроссворда), консультация, практическое занятие, творческая работа, представление проекта. Вне зависимости от того, реализуется программа очно или в дистанционном формате, формы занятия остаются без изменений и в случае необходимости, реализуются с использованием дистанционных технологий и электронного обучения.

Форма организации деятельности учащихся на занятии: фронтальная (проведение лекции со всем составом учащихся), групповая (проведение занятия в группах), индивидуально (индивидуальные консультации).

Материально-техническое оснащение: учебные занятия проводятся в кабинете, оснащенном компьютерами, проектором, экраном, планшетами для рисования.

На компьютерах установлены:

- Операционная система:
 - Windows 7 или выше; Linux;
- Программа MS Office 2013 или Open Office
 - Текстовый редактор Word или OpenOffice.orgWriter;
 - Редактор электронных таблиц Excel или OpenOffice.orgCalc
 - Редактор работы с базами данных OpenOffice.orgBase
 - Редактор работы с презентациями Power Poinn или OpenOffice.orgImpress
- Графические редакторы:
 - Paint, Adobe Photoshop CS6 (версия 13.0) или Gimp (версия 2.10),, OpenOffice.orgDraw.
- Internet, любой браузер

В случае перехода на дистанционное обучение обучающимся понадобится:

- компьютер с доступом в Интернет;
- любой браузер;
- установленная программа MS Office 2013 или Open Office
- установленная программа AdobePhotoshop CS6 (версия 13.0) (допустимы и более ранние версии) или установленная программа Gimp (версии 2.10 или выше)
- электронная почта;
- программа для организации видеоконференций;
- программа для удаленного доступа AnyDesk.

Планируемые результаты:

В результате освоения данной программы будут получены следующие результаты:

Предметные:

- Сформируют базисные предметные знания по основам компьютерных технологий
- Приобретут расширенные знания в области информационных технологий и программирования.
- Получат сопутствующие знания в области композиции, рисунка, анимации, математики, логики.

Метапредметные:

- Разовьют интеллектуально-познавательные способности, внимание, память, воображение.
- Разовьют свои творческие способности.

Личностные:

- Сформируют навыки работы в коллективе при обсуждении творческой работы
- Сформируют ценностное отношение к современным компьютерным технологиям
- Сформируют ответственность, самостоятельность, независимость мнения.

В ходе обучения учащиеся принимают участие в соревнованиях, конкурсах, проводимых как внутри учебных групп, так и между группами, а также в соревнованиях и конференциях уровня учреждения и города.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Прикладное программирование и мультимедиа технологии в среде создания документов».

1 года обучения.

N темы	Тема	Количество часов			Форма контроля
		Теория	Практика	Всего	
1	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ и правилам внутреннего распорядка для учащихся.. Знакомство с сайтом anichkov.ru.	2		2	Беседа
2	Демонстрация и анализ лучших выпускных работ курса. Правила разработки и защиты итогового творческого проекта 1 года обучения.	2		2	Педагогическое наблюдение. Анкетирование.
3	Операционная система	5	3	8	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы.
4	Текстовый редактор	25	35	60	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы.
5	Основы работы в Интернет.	3	3	6	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы.
6	Программа создания презентаций.	4	16	20	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы. Создание творческой работы.
7	Редактор электронных таблиц	14	28	42	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы.
8	Создание базы данных в OpenOffice. База данных «Недвижимость»	1	1	2	Опрос, практическая работа
9	Проведение итоговой конференции		2	2	Представление итогового проекта
Всего		56	88	144	

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Прикладное программирование и мультимедиа технологии в среде создания документов».

2 года обучения

№ темы	Тема	Количество часов			Форма контроля
		Теория	Практика	Всего	
1	Организационное занятие. Инструктаж по ТБ и правилам внутреннего распорядка для учащихся.		2	2	Беседа
2	Демонстрация и анализ лучших выпускных работ курса. Правила разработки и защиты итогового творческого проекта 2 года обучения.	2		2	Беседа
3	Повторение 1-го года обучения.	8	6	14	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы
4	Основные понятия компьютерной графики.	4	2	6	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы
5	Растровый графический редактор.	16	30	46	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы
6	Выполнение творческой работы		20	20	Подготовка и выполнение проекта
7	Язык программирования сайтов HTML	21	21	42	Опрос, практические, самостоятельные и контрольные работы
8	Выполнение творческой работы		10	10	Выполнение проекта
9	Итоговое занятие (конференция)		2	2	Представление итогового проекта
ИТОГО		51	93	144	